



**CÂMARA MUNICIPAL DE PEDRALVA**  
ESTADO DE MINAS GERAIS

**EXMO. SR:**  
**JERSON PAPI DE SOUZA**  
**DD. PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL**

O vereador que este subscreve, representante do povo nesta Casa Legislativa, vem, através deste, requerer a V.Exa., ouvido o plenário conforme legislação em vigor, o envio desta solicitação ao Exmo. Senhor Prefeito Municipal:

- Para que o Poder Executivo esclareça a situação da “ambulância 24h” no nosso município, bem como que apresente os motivos que justificaram a decisão tomada no tocante a limitação de horários para o uso da ambulância pela população. Por fim, requer a reconsideração da decisão para que retorne o serviço da “ambulância 24h” em prol da população, tendo em vista que ainda se faz necessário tal serviço.

**JUSTIFICATIVA**

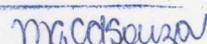
Os moradores do município noticiaram a situação da “ambulância 24h”, informando que está sendo limitado os horários para o uso da ambulância pela população. Entretanto, sem possuir mais informações sobre o caso, se faz necessário a que o Poder Executivo esclareça a situação da Ambulância 24h, bem como que apresente os motivos que justificaram a alteração desse serviço para a população, haja vista que trata-se de um serviço essencial para a nossa população, sendo utilizado diariamente pelo povo, em razão que muitas pessoas moram longe da Santa Casa de município e não possuem meios de transporte, por isso em uma situação de urgência o único meio de se deslocar até o pronto socorro será através desta ambulância.

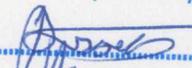
Certo da compreensão da urgência de uma solução, os moradores contam com a atenção e empenho do Sr. Prefeito para tal.

Câmara Municipal de Pedralva, 08 de fevereiro de 2021.

  
\_\_\_\_\_  
**Luiz Felipe Silva dos Reis**  
Vereador

<b>RECEBEMOS</b>
Em 08 / 02 / 2021
Horas: 14 : 00
Protocolo: 144 / 2021

  
**Maria Geralda Castro de Souza**  
Secretária Executiva da Câmara Municipal  
Pedralva MG

<b>CÂMARA MUNICIPAL DE PEDRALVA</b>
APROVADO EM: 08 / 02 / 21
PRESIDENTE: 
SECRETÁRIO: 